

Mathe Leuchtturm
Übungsleuchtturm 003
=Übungskapitel



Geometrie: Figuren der Ebene und räumliche Körper

Rechteck und Quadrat

Arithmetik: Dezimalzahlen und Brüche

Teil 1

Erforderlicher Wissensstand: (->Stoffübersicht im Detail siehe auch Wissensleuchtturm der 1.Klasse)

Geometrie: Das Rechteck und Quadrat

Konstruktion des Umkreises im Rechteck

Arten von Vierecken, geometrische räumliche Körper

Rechnen mit Dezimalzahlen: alle Grundrechnungsarten

Brüche: Arten von Brüchen, Grundbegriffe

Ziel dieses Kapitels (dieses Übungsleuchtturms) ist:

Festigung und Vertiefung der Vorstellung geometrischer Begriffe

Training von Grundbegriffen der Brüche und Rechnen mit Dezimalzahlen

Lösungen findest du ab Seite 2

Gib an, ob es sich um eine **wahre oder falsche Aussage** handelt!

Stelle gegebenenfalls richtig!!!

- 1.) Die Diagonalen eines Rechtecks halbieren einander und stehen aufeinander normal.
- 2.) Der Schnittpunkt der Diagonalen ist der Mittelpunkt des Umkreises.
- 3.) Der Umkreis verläuft durch alle 4 Eckpunkte des Rechtecks.
- 4.) Jedes Rechteck ist ein Viereck.
- 5.) Die räumliche Entsprechung des Rechtecks ist der Würfel.
- 6.) Jede Bruchzahl ist eine Dezimalzahl.
- 7.) Bei der Division einer Dezimalzahl durch eine dekadische Einheit verschieben wir das Komma im Dividend nach der Anzahl der Nullen nach rechts.
- 8.) Gemischte Zahlen sind sinnvollerweise immer größer als 1.

Lösungen

003

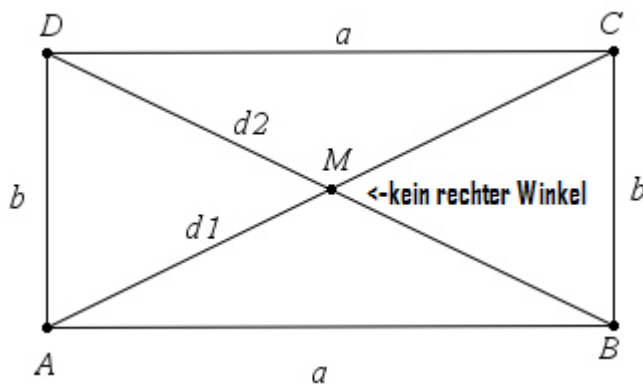
Gib an, ob es sich um eine **wahre** oder **falsche Aussage** handelt!

Stelle gegebenenfalls richtig!!!

- 1.) Die Diagonalen eines Rechtecks halbieren einander und stehen aufeinander normal.

f. A.

Die Diagonalen eines Rechtecks halbieren einander, aber stehen **nicht aufeinander normal**. Sie stehen nur im Quadrat aufeinander normal.

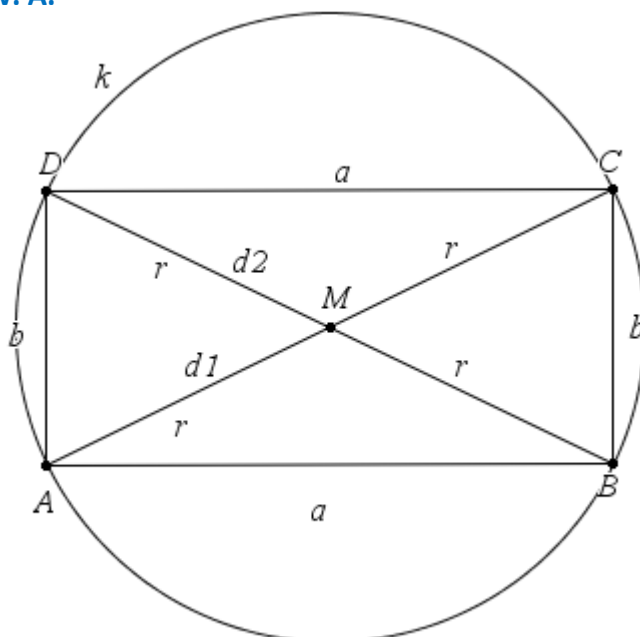


- 2.) Der Schnittpunkt der Diagonalen ist der Mittelpunkt des Umkreises im Rechteck.

w. A.

- 3.) Der Umkreis verläuft durch alle 4 Eckpunkte des Rechtecks.

w. A.



- 4.) Jedes Rechteck ist ein Viereck.

w. A.

Auch Quadrat, Raute, Parallelogramm, Deltoid sind Vierecke.

5.) Die räumliche Entsprechung des Rechtecks ist der Würfel.

f. A.

Die räumliche Entsprechung des Rechtecks ist der **Quader**. Ein Quader besteht aus 6 rechteckigen Begrenzungsflächen.

Die räumliche Entsprechung des Quadrats ist der Würfel.

6.) Jede Bruchzahl ist eine Dezimalzahl.

w. A.

Dividieren wir den Zähler des Bruchs durch den Nenner, so erhalten wir stets eine Dezimalzahl. Welche Gestalt diese Dezimalzahl unter bestimmten Voraussetzungen hat, werden wir später betrachten.

Beispiel: $\frac{3}{8} \rightarrow 3 : 8 = 0,375$

7.) Bei der Division einer Dezimalzahl durch eine dekadische Einheit verschieben wir das Komma im Dividend nach der Anzahl der Nullen nach rechts.

f. A.

Bei der Division einer Dezimalzahl durch eine dekadische Einheit verschieben wir das Komma nach der Anzahl der Nullen nach **links**.

Beispiel: $13,4034 : 1000 = 0,0134034$

1000 hat 3 Nullen Das Komma wird daher 3 Stellen im Dividend nach links verschoben.

8.) Gemischte Zahlen sind sinnvollerweise immer größer als 1.

w. A.

$0,3 = \frac{3}{10} < 1$ $0\frac{3}{10} = 0,3$ erscheint nicht sinnvoll.

z.B. $1 = 1\frac{0}{247}$ erscheint auch nicht sinnvoll



Tafel 1.klasse